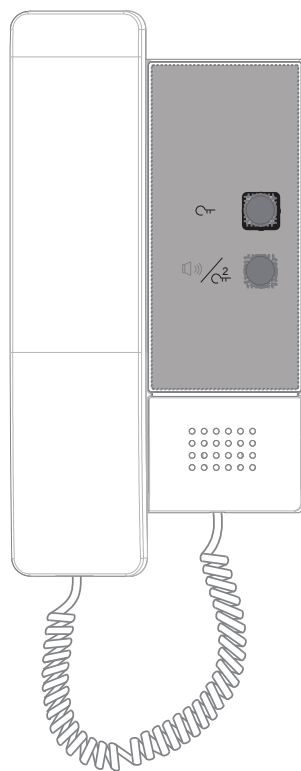


DT-DJ4A

Citofono



Manuale d'uso

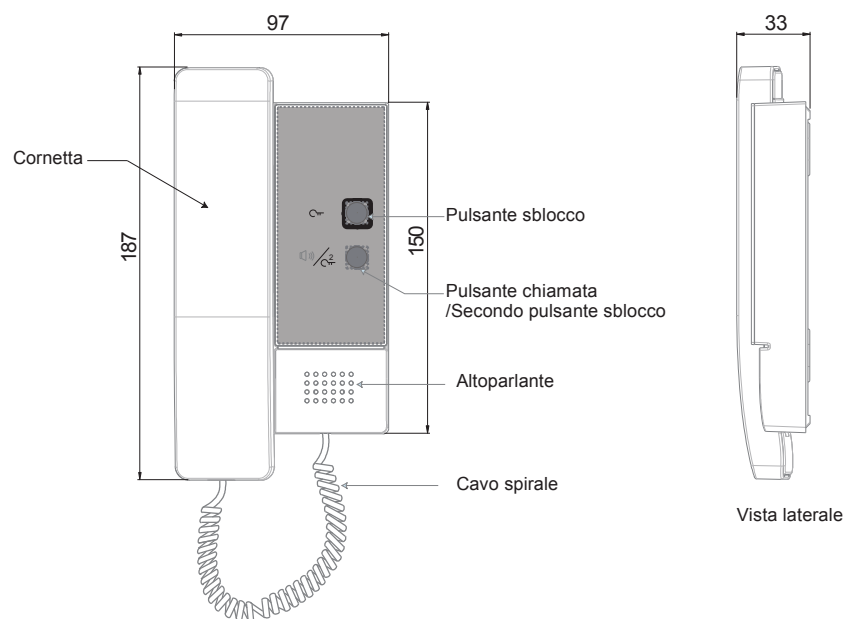


Leggere attentamente il presente manuale.
Prodotto conforme alla normativa europea 89/336/CE e successive.





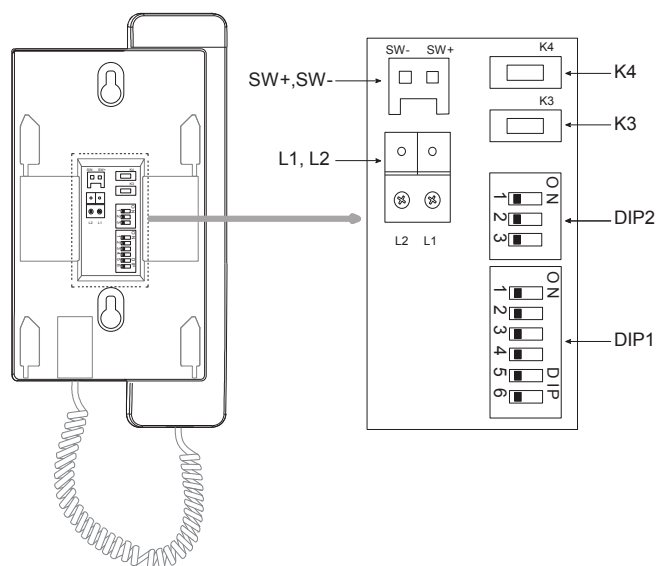
1. Parti e funzioni



Funzioni generali

Cornetta	Alzare la cornetta per comunicare col visitatore.
Cavo spirale	Connette la cornetta all'apparecchio.
Pulsante sblocco	Premere per aprire la porta.
Pulsante chiamata /Secondo pulsante sblocco	In standby, alzare la cornetta, premere il pulsante di chiamata per attivare la chiamata interna; Durante la chiamata/conversazione, premere il secondo pulsante sblocco per aprire la seconda porta.
Altoparlante	Per ascoltare il visitatore.

2. Descrizione connettori



SW+,SW-:Porta di connessione del pulsante di chiamata campanello porta.

L1,L2:collegamento BUS.

K4:impostare la suoneria.

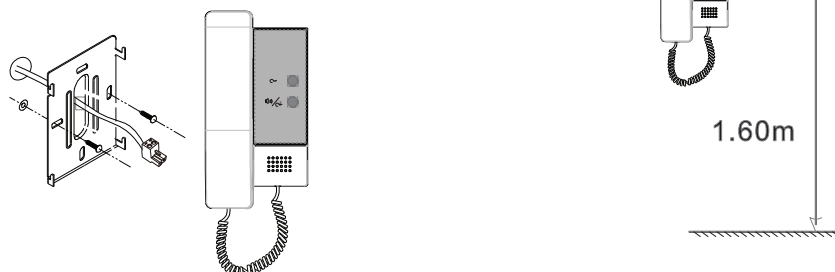
K3:impostare volume suoneria.

DIP1(Bit1~6):copnfigurare codice utente.

DIP2(Bit1~3): impostare l'indirizzo del monitor slave o l'indirizzo esteso.


3. Installazione

- 1). Fissare il supporto con 2 viti al muro all'altezza giusta;
- 2). Connettere il sistema correttamente;
- 3). Agganciare il citofono al supporto.



4. Istruzioni d'uso

1) Funzione apertura porta: Quando il visitatore suona alzare la cornetta per parlare con il visitatore; premere quindi il pulsante di sblocco per aprire la porta.
Per aprire la seconda porta, premere il secondo pulsante di sblocco.

2) Chiamata interna: Alzare la cornetta e premere il pulsante di chiamata  per attivare la chiamata interna; tutti i citofoni/monitor connessi al sistema dell'appartamento suoneranno nello stesso momento. Rispondere da una qualsiasi Postazione. (notare che il codice utente deve essere lo stesso per tutti gli apparecchi affinché si attivi la chiamata interna)

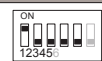
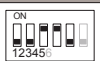













5. Configurazione


















5.1 Configurazione Codice Utente (DIP1 per configurare)

Nel sistema DT, ogni appartamento deve avere un'unica identificazione chiamata Codice Utente.

Gli interruttori DIP1 sono utilizzati per configurare il Codice Utente per ogni apparecchio.

- Bit-1~5 del DIP1 sono utilizzati per impostare il Codice Utente.
Il valore è compreso tra 1 - 32, che ha 32 codici differenti per 32 appartamenti.
- Bit-6 del DIP1 è utilizzato per la corrispondenza del video.

Posizione Bit	Codice Utente	Posizione Bit	Codice Utente	Posizione Bit	Codice Utente
	Code=1		Code=12		Code=23
	Code=2		Code=13		Code=24
	Code=3		Code=14		Code=25
	Code=4		Code=15		Code=26
	Code=5		Code=16		Code=27





Posizione Bit	Codice utente	Posizione Bit	Codice Utente	Posizione Bit	Codice Utente
	Code=6		Code=17		Code=28
	Code=7		Code=18		Code=29
	Code=8		Code=19		Code=30
	Code=9		Code=20		Code=31
	Code=10		Code=21		Code=32
	Code=11		Code=22		

5.2 Indirizzo SLAVE o impostazione indirizzo esteso (DIP2 per configurarlo)

































Quando sono installati più monitor in un appartamento, questi monitor devono utilizzare lo stesso Codice Utente, e la modalità Master/Slave dovrebbe essere impostata sul monitor.

- Bit-1~2 del DIP2 sono utilizzati per configurare l'indirizzo Slave o l'indirizzo esteso.
- Bit-3 del DIP2 è utilizzato per monitorare la configurazione corrispondente, Quando Bit-3 impostato su ON/OFF ha differenti usi.

5.2.1 Quando Bit-3 del DIP2 è impostato su OFF, il Bit-1~2 del DIP2 viene utilizzato per impostare l'indirizzo del Master/Slave.

Posizione DIP2	Tipo Master/Slave
	Master monitor
	Slave monitor 1
	Slave monitor 2
	Slave monitor 3

5.2.2 Quando Bit-3 del DIP2 è impostato su ON, il Bit-1~2 del DIP2
E il Bit-1~5 del DIP1 sono utilizzati per configurare l'indirizzo esteso.

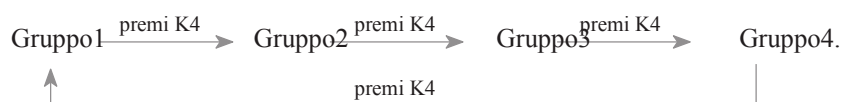
PosizioneDIP2	PosizioneDIP1	Codice Utente	PosizioneDIP2	PosizioneDIP1	Codice Utente
		Code=1			Code=65
		Code=2			Code=66
...
		Code=31			Code=95
		Code=32			Code=96
		Code=33			Code=97
		Code=34			Code=98
...
		Code=63			Code=127
		Code=64			Code=128

5.3 Impostazione suoneria

1). Ci sono 4 gruppi di suonerie tra cui scegliere:

Gruppo	Suoni	Canzoni
Gruppo 1	Door Station	DINGDONG
	Intercom Call	TELEPHONE_RING
	Door Bell	DINGDONG
Gruppo 2	Door Station	JINGLE_DELL
	Intercom Call	CARMAN
	Door Bell	FOR_ALICE
Gruppo 3	Door Station	HAPPY_BIRTHDAY
	Intercom Call	SONATINE
	Door Bell	CONGRATULATE
Gruppo 4	Door Station	DOREME
	Intercom Call	RHYTHM_OF_THE
	Door Bell	EDELWEISS

2). Alzare la cornetta in modalità Standby,
e premendo K4 si cambia il gruppo di Suonerie

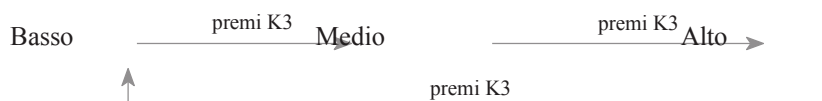


3). Agganciare la cornetta per uscire dall'impostazione.

5.4 Impostazione Volume Suoneria

1) Ci sono 3 volumi tra cui scegliere (basso, medio, alto)

2). Alzare la cornetta in modalità Standby, e premere K3 per cambiare il volume:



3). Agganciare la cornetta per uscire dall'impostazione.

6. Specifiche tecniche

- Alimentazione elettrica: DC24V
- Consumo corrente:: In standby 2.1mA; in funzione 75.9mA
- Cablaggio: 2 fili, non polarizzati
- Dimensioni: 187(H)X97(L)X33(P)mm

